

Prérequis :

- Faire une attribution d'une IP dans le LAN client et faire les règles de "port-translation" depuis une IP Publique Fixe.
- Avoir un Débit minimum de 1.1 Mbps (idéalement avoir une SDS 2M dédiée) Par appel (à multiplier par le nombre d'appel possible par le système)
- Activer le Nat sur le codec avec son IP Publique. (C'est le codec qui change ses entêtes de paquet et pas le firewall qui fait cela).
- La configuration réseau doit respecter la norme RFC 1918.
- Désactiver tous les services ALG (Application Layer Gateways) sur les routeurs et firewalls. (celles-ci contiennent de la transformation de paquets, l'inspection des paquets, H323 "correctif" et ainsi de suite)

Firewall : règles / ports à configurer pour les appels entrants

Source	Port Source	Destination	Ports Destination	Protocole
Allow SRC_IP=Any	SRC_PORT=1720 TCP	DST_IP=IP_Lifesize	DST_PORT=1720 TCP	H323
Allow SRC_IP=Any	SRC_PORT=5060 UDP	DST_IP=IP_Lifesize	DST_PORT=5060 UDP	SIP
Allow SRC_IP=Any	SRC_PORT=60000-64999 UDP	DST_IP=IP_Lifesize	DST_PORT=60000-64999 UDP	Media
Allow SRC_IP=Any	SRC_PORT=60000-64999 TCP	DST_IP=IP_Lifesize	DST_PORT=60000-64999 TCP	Media
Allow SRC_IP=Any	SRC_PORT=443 TCP	DST_IP=IP_Lifesize	DST_PORT=443 TCP	Https

Firewall : règles / ports à configurer pour les appels sortants

Source	Port Source	Destination	Ports Destination	Protocole
Allow SRC_IP=IP_Lifesize	SRC_PORT=1720 TCP	DST_IP=Any	DST_PORT=1720 TCP	H323
Allow SRC_IP=IP_Lifesize	SRC_PORT=5060 UDP	DST_IP=Any	DST_PORT=5060 UDP	SIP
Allow SRC_IP=IP_Lifesize	SRC_PORT=60000-64999 UDP	DST_IP=Any	DST_PORT=60000-64999 UDP	Media
Allow SRC_IP=IP_Lifesize	SRC_PORT=60000-64999 TCP	DST_IP=Any	DST_PORT=60000-64999 TCP	Media